32 PAGINE A COLORI CHE ''GIRANO'' SUL **CBM 64** e **128**

- **OLD TRAIN**
- **PAPILLON**
- **BOING GOING**
- **HOT FOOT**
- **ANDROID CHASE**
- **SINDROME CINESE**
- **FAST**

- SHAO LIN'S: SAMURAI A CONFRONTO
- RED MAX: UNA MOTOCICLETTA SINGOLARE
- SUPER HUEY 2: ELICOTTERI MORTALI

Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Società SIPE srl - via Ausonio 26 - 20123 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano n. 62 del 11-2-85 - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta, 75 - Milano - Stampa S.P.V. - Sesto Ulteriano (MI)

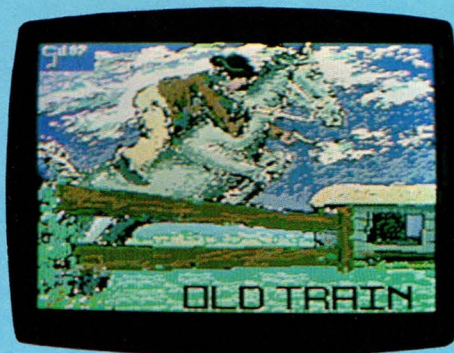
IN QUESTO NUMERO

IL MISTERO SIA CON VOI

Una rivista quasi interamente rivolta ai misteri della Morte e del coraggio. A questi due lati della vita umana sono dedicati Indiana Jones, Cluedo e Madragore. Chi ama invece le simulazioni aeree può gingillarsi con Super Huey 2. Infine chi corre in moto salti su Red Max: si divertirà.

0 - 97

OLD TRAIN

L'ambiente è come quello del vecchio Far West. Il treno che porta il tesoro del governatore del Messico dalle città di raccolta alla capitale viaggia sempre scortato da un grande numero di lanceros. Ma ecco che il mucchio dei sacchetti d'oro fa gola a molti banditi che decidono di assaltarlo. Ognuno a modo suo escogiterà un modo altamente personale per portare a termine la sua impresa. Alcuni rapinatori cercheranno di mettere in pratica la via più diretta: salendo a bordo del mezzo in movimento il nostro eroe dovrà cercare di superare, a colpi di pugni, sparando o schiaffeggiando, le varie barriere di difesa, che incontrerà sul suo cammino tra i vagoni, per arrivare infine alla locomotiva. Un altro modo per rapinare il treno, più avventuroso e senz'altro più pericoloso, consisterà nell'inseguire a bordo di un velocissimo cavallo la coda del treno, superando i vari vagoni, sparando con il fucile per colpire le guardie armate, tentando di raggiungere la vettura di testa nella quale si trova il bottino. Ma non preoccuparti potrai dimostrare la tua abilità giocando ciascuna di queste versioni.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

I TUOI PUNTEGGI RECORD

OLD TRAIN

....

....

....

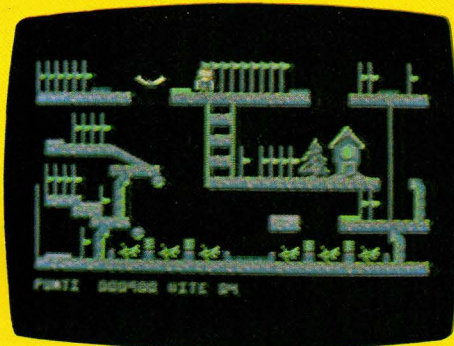
Annotazioni

....

....

....

PAPILLON

Nel 2045 il pianeta fortezza Forbius IV è stato trasformato in una grande prigione in cui confinare tutti i criminali della confederazione lasciandoli liberi di sviluppare una loro società indipendente. In questo esilio forzato il pirata avventuriero Papillon, colpevole di contrabbando di trilion, dopo 12 cicli di prigionia ha deciso di tentare la fuga. Per realizzare questa pressocché impossibile impresa, mai riuscita ad alcun detenuto il nostro aspirante evaso dovrà intrufolarsi nel ben guardato spazioporto, dove se riuscirà a rubare un mezzo di trasporto, potrà forse far perdere le proprie tracce. Per superare l'invalicabile barriera dello spazio porto egli non dovrà soltanto disattivare tutti i sensori termici, ma dovrà sfuggire alle accanite guardie dei robot ricognitori, capaci di piombare su di lui in ogni istante senza preavviso per riportarlo alla sua misera condizione di detenuto.

JOYSTICK PORTA 1

F1	pausa on/off
F7	inizio gioco

I TUOI PUNTEGGI RECORD

PAPILLON

....

....

....

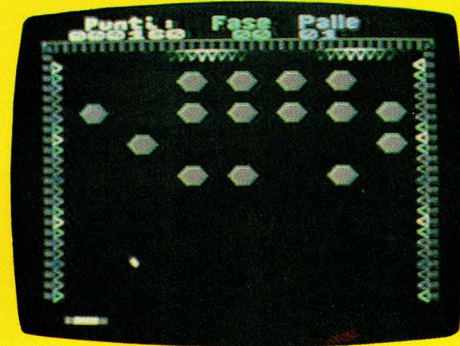
Annotazioni

....

....

....

BOING GOING

Un muro è stato eretto tra te e la libertà del perfido Magniform. Riuscito finalmente a catturarti, infatti il tuo acerrimo nemico ti ha rinchiuso nella cantina del suo palazzo e ha elevato una barriera di mattoni per impedire la tua fuga. Ma la tua astuzia non ha limiti e usando una pallina di acciaio dovrà cercare di demolire ad uno ad uno i singoli mattoni. Gli potrà essere utile a questo punto l'ampio tirocinio che ha fatto quando era nella squadra di ping pong della sua nazione. Muovendo con perizia e prontezza di riflessi un'asse di acero dovrai far rimbalzare la potente sfera contro il muro per riuscire ad aprirti un varco. Ma dovrai fare molta attenzione, perché pur essendo l'unica arma a tua disposizione per sfuggire all'ira di Magniform, potrà ritorcersi contro di te, se nel rimbalzare la sfera ti colpirà distruggendoti.

JOYSTICK PORTA 2

F1	palla
F3	livello
F5	no. giocatori

I TUOI PUNTEGGI RECORD

BOING GOING

....

....

....

Annotazioni

....

....

....

HOT FOOT

Quando Senza Nome chiese a Manitù come avrebbero dovuto chiamarlo i guerrieri della sua tribù il dio gli rispose che al compimento del ventesimo anno di età avrebbe assunto il nome di Hot Foot, perché a quell'epoca avrebbe dovuto compiere un'eroica impresa per salvare il suo popolo. Così, quando dopo 12 lunghi anni venne il momento, al piccolo Senza Nome fu detto di essere stato prescelto per ritrovare, nella misteriosa terra di Golin, l'antico Lepton della sua razza tenuto prigioniero nella fortezza di Vadun. Solo in questo modo avrebbe potuto ridare alla sua tribù la fertilità indispensabile alla continuazione della specie. Nel lungo cammino verso la "riscossa" Senza Nome dovrà evitare le trappole e i mostruosi demoni guerrieri e il nostro instancabile amico dovrà anche raccogliere le chiavi dell'invincibilità fino al raggiungimento del successo finale.

JOYSTICK PORTA 2

F1 inizio gioco

SPAZIO pausa on/off

I TUOI PUNTEGGI RECORD

HOT FOOT

....

....

....

Annotazioni

....

....

....

ANDROID CHASE

L'anno 2990 è giunto, l'ora X scattata. Tutto sembrava svolgersi tranquillamente nella piccola cittadina di Barninghum, dove quasi tutti gli operosi abitanti sono impiegati nella vicina stazione nucleare. Ma improvvisamente un tecnico si accorge che i sicuri sistemi di allarme indicano un surriscaldamento dell'acqua di raffreddamento mostrando che questa volta qualcosa è andato storto. Per il programma prestabilito viene subito attuato il piano di evacuazione e tutti quelli che si trovano all'interno della centrale vengono fatti uscire all'esterno, mentre per dei sistemi di sicurezza le porte si sbarrano alle spalle degli ultimi usciti. Ed ecco che a questo punto il dottor Jennings si accorge che la sua segretaria non è uscita con tutti gli altri. Dopo un rapido esame, viene certamente appurato che si trova rinchiusa all'interno del pericoloso edificio. Il nostro eroe si mette quindi alla ricerca di tutte le chiavi necessarie che gli serviranno per aprire le varie porte del complesso degli uffici e successivamente dei mezzi aerei per raggingere il luogo dove è nascosta la ragazza, nel tentativo estremo inoltre di raggiungere la stanza del reattore e riuscire a ristabilire l'ordine sconvolto.

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO inizio gioco

I TUOI PUNTEGGI RECORD

ANDROID CHASE

....

....

....

Annotazioni

....

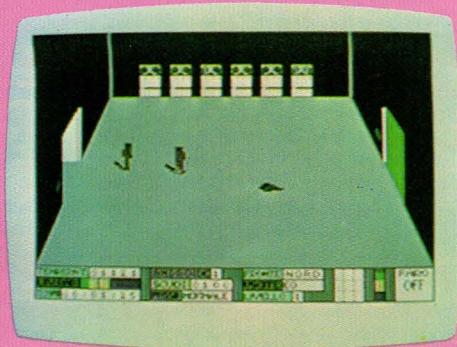
....

....

SINDROME CINESE

Nel più profondo dei recessi di una potente mostruosa centrale d'energia, un piccolo quasi insignificante circuito è malfunzionante e ciò causa l'aumentare della temperatura critica del nucleo del reattore. Dove gli uomini quindi non possono arrivare a causa delle radiazioni viene mandato un team di 8 androidi, che potrai manovrare solo 1 alla volta e che possono stare solo 2 per stanza. Ogni androide possiede delle proprie capacità, che ti verranno mostrate sullo schermo, ma senza i tuoi comandi la potenza degli androidi è nulla. Dovrai valutare le capacità di ogni androide, la sua forza e resistenza nell'assegnare i compiti. Decidere che deve combattere contro i drodi di difesa, la cui posizione viene indicata sulla rete d'esplorazione, o chi deve entrare nella parte più remota, stando attento a azionare prima gli scudi anti radiazione e evitando il plasma antiradiazione (quasi mortale per i tuoi androidi) o le varie buche apertesi nel terreno. Per mezzo di video camere, che entrano in funzione all'arrivo dell'androide nella stanza dirigerai la missione e guiderai i tuoi androidi nell'esplorare le 2000 stanze degli otto livelli del labirinto. Utilizza i complessi attrezzi e combina l'abilità dell'uomo e della macchina per localizzare e giungere in tempo, prima che la temperatura del nocciolo arrivi a 10.000°C e il conto alla rovescia per l'esplosione giunga alla fine.
All'inizio del gioco potrai scegliere se iniziare una missione dove la piantina e la posizione degli oggetti rimane invariata o ogni volta che giochi viene tutto modificato.

JOYSTICK PORTA 2

D	lascia oggetti
E	esamina stanze
F	ripara interruttori porta
H	visualizza comandi abbreviati
I	inventario oggetti portati
P	modifica andatura
R	ruota angolo visuale
S	schermo stato androidi
SPAZIO	scelta androide
T	strasferire oggetti da un androide ad un altro
U	usa oggetti portati

I TUOI PUNTEGGI RECORD

SINDROME CINESE

....

....

....

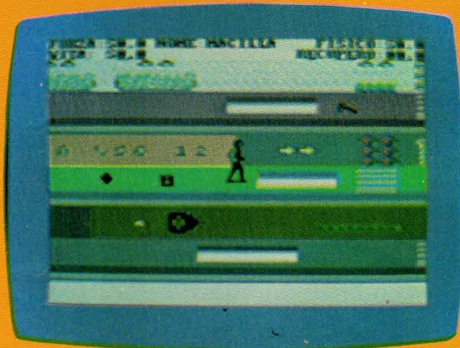
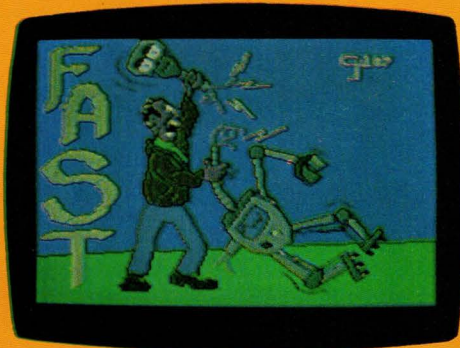
Annotazioni

....

....

....

FAST

Un miracoloso preparato per la cura di tutte le malattie è stato sintetizzato nei laboratori di ricerca della Givanutex, una nota casa farmaceutica molto avanti negli studi biologici, che ha la sua sede in una base spaziale. Tale prodotto è custodito nella cassaforte della direzione assieme alla formula per preparalo. Ma guarda caso una mattina le guardie della sorveglianza trovano la cassaforte aperte e naturalmente il composto è sparito. Non resta altro da fare che dopo le prime futili ricerche, rincorrere all'intervento del grande detective Rostex. Incaricato del ritrovamento del preparato il nostro Rostex si introdurrà dappertutto prima per i laboratori chimici alla ricerca degli indizi necessari e successivamente per le altre parti della base cercando di scoprire chi abbia potuto appropriarsi del medicamento, dove possa essere nascosto e come possa essere recuperato. Aiuta Rostex nel suo difficile e pericoloso compito, raccogliendo tutto quanto ti potrà essere utile e neutralizzando tutto ciò che ti può essere ostile.
Buona fortuna!

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

I TUOI PUNTEGGI RECORD

FAST

....

....

....

Annotazioni

....

....

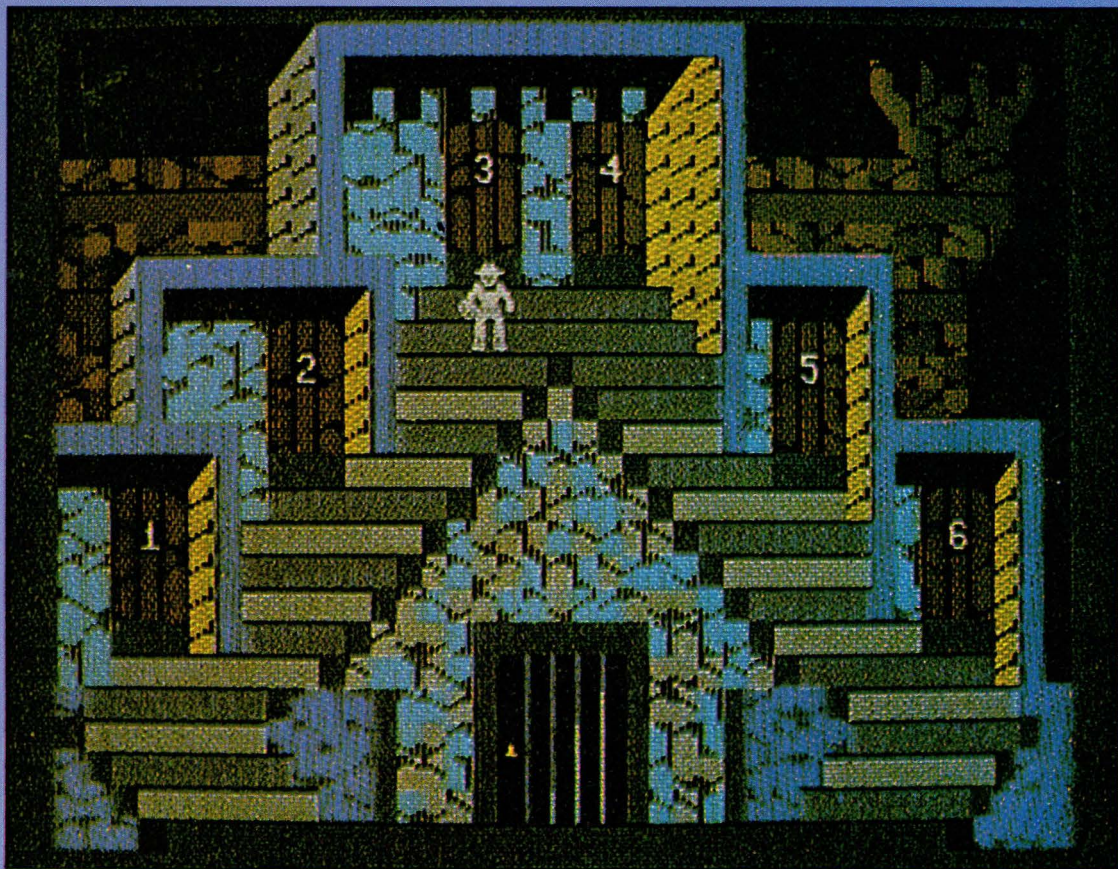
....

Questo gioco non è tratto da *I predatori dell'arca perduta* né da *Indiana Jones nel tempio della morte*, ma è un gioco del tutto originale e corredato da istruzioni deliberatamente oscure. Ciò è in effetti un po' frustrante, e si corre il rischio di vagare di schermo in schermo per una eternità senza saper bene cosa fare. Per fortuna, siamo riusciti a carpire alla Us Gold alcune informazioni interessanti, che vi riportiamo qui di seguito.

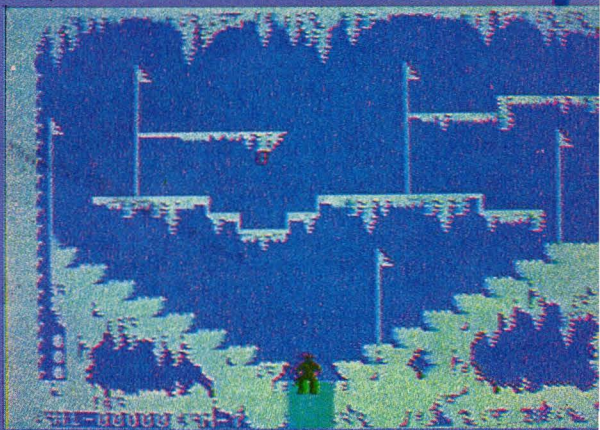
Obiettivo dello schermo 1:
trasferire il colore delle palle gialle, rosse e blu di sinistra alle palle bianche sulla destra dello schermo. Per assorbire i colori, Indiana deve semplicemente toccare ogni palla e poi attraversare le caverne usando gli ascensori e scacciando i pipistrelli col bastone da passeggio.

Obiettivo dello schermo 2:
Indiana deve riordinare i numeri sullo schermo. I numeri in fondo allo schermo devono

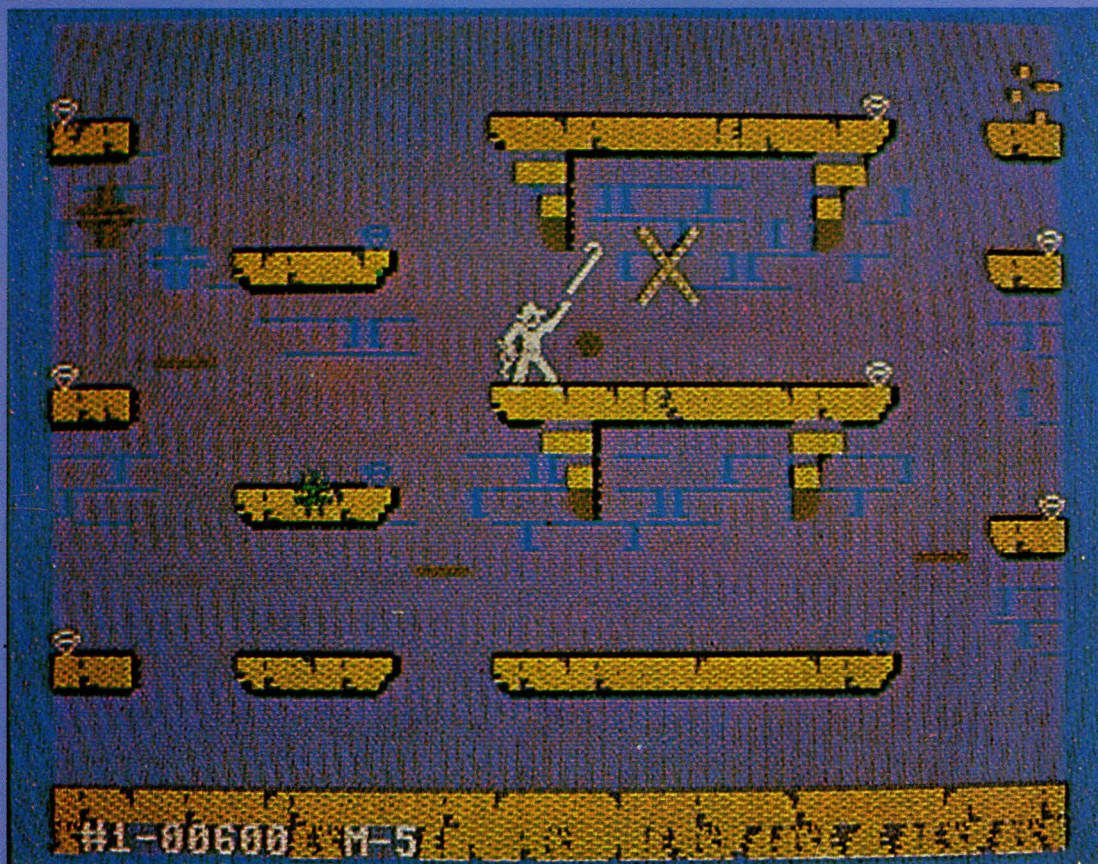
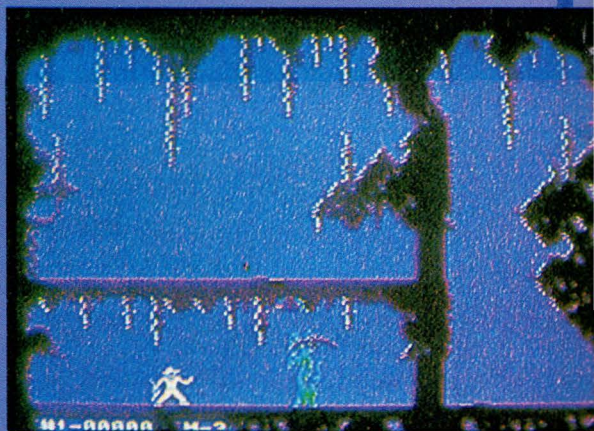
Indiana Jones

IN THE LOST KINGDOM

essere accoppiati con i numeri che vanno dall'alto al basso sulla sinistra dello schermo.

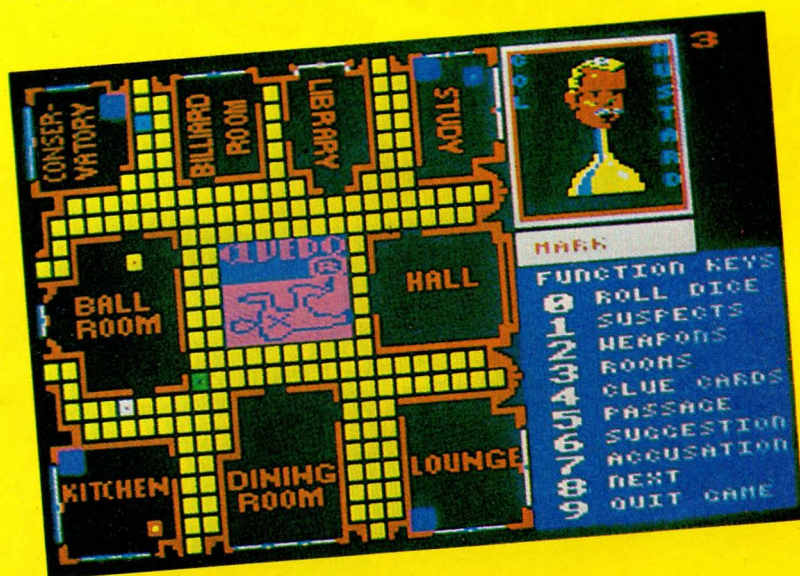
Obiettivo dello schermo 3:
Un'altra sfida numerica... ma questa volta bisogna completare una sequenza di nove numeri in gruppi di tre. Quando la palla è nella giusta posizione, diventerà nera sulla sinistra dello schermo. Quando tutte e tre le palle saranno nere, potrete passare alle tre palle successive.

Obiettivo dello schermo 4:
questo è il più difficile tra gli schermi che richiedono un cambiamento di colore. Tutte le palle colorate sulla destra dello schermo devono diventare bianche. Il colore si prende dai diamanti che stanno sui costoni: quando Indiana li tocca col bastone, il bastone diventa blu. A questo punto, dovrà toccare la palla blu col bastone, evitando che qualsiasi parte del suo corpo entri a contatto delle palle colorate.

Obiettivo dello schermo 5:
dei sei schermi, è questo il più avventuroso. Indiana deve sgusciare sotto il naso di una specie di medusa dalle mille teste, e poi sfondare il muro sulla destra della prima stanza. Giungerà così nella stanza della campana, e gli basterà toccare la campana col bastone per attivare l'ascensore che lo porterà alla campana successiva. Toccatela, e riapparirà sul pavimento e aprirà un pezzo della "porta" tra le stanze due e tre. Dovete colpire per sei volte la campana di sopra se volete che la porta si apra completamente. La terza stanza è simile, ma più difficile: le palle sono di più e c'è un ascensore extra.

Obiettivo dello schermo 6:
molto avventuroso anche l'ultimo schermo, in cui dovete trovare cinque calici. Ogni volta che ne trovate uno, dovete tornare alla posizione di partenza se volete che appaia il successivo.

In conclusione, questo **Indiana Jones** non ci pare proprio travolgente. Bisogna comunque concedere alla Mindscape che cercare di riprodurre sul computer i brividi dei film della serie è un po' come far gareggiare una Panda contro una Ferrari. Tutto sommato, però, in questo gioco c'è del buono: la miscela di avventura e di rompicapo matematici è originale, e Indiana Jones è davvero una copiá fedele (anche se un po' bassotta) del personaggio cinematografico. **Dino Stratta**

CLUEDO

Lo scopo del gioco è di risolvere con eliminazione e deduzione il misterioso assassinio del Dr. Black, il padrone di casa il cui corpo è stato trovato ai piedi della scala: un piano mostra l'area di gioco ed è descritta sullo schermo. Per vincere dovete identificare l'assassino, l'arma usata e la stanza dove l'assassino ha compiuto il delitto.
Ogni giocatore (persona o computer) prende la parte di uno dei sei occupanti del "recinto di Tudor". Tutti potrebbero essere indiziati per il crimine. Guardatevi attorno altrimenti potreste essere accusati voi stessi!
La combinazione dell'assassino, l'arma e la localizzazione vengono selezionate a caso e le carte indiziali rimosse dal pacco, elettronicamente naturalmente.

gna ed il personaggio sospettato viene trasferito automaticamente in quella stanza. Tutte queste azioni costituiscono un turno di gioco del giocatore e ciascuno è in gioco premendo un tasto di funzione. Il computer controlla i giocatori entrando automaticamente nei loro movimenti.
Le persone che giocano, terminano il loro turno premendo un tasto. Sia il computer che i giocatori sono scelti all'inizio del gioco. Scegliendo tutti computer come giocatori e l'alta velocità, si otterrà un risultato veloce ed una soluzione vincente in uno o due minuti.
Ci sono due schermi che mostrano il piano e lo schermo di accusa. I tre elementi coinvolti negli indizi o accuse sono situati qui ed il

All'inizio del gioco vi viene dato un numero limitato di indizi sui quali potete basare le vostre indagini iniziali. Nel lancio dei dadi, il vostro personaggio si muove su linee diritte intorno al bordo, entrando nelle stanze dove i sospettati possono essere interrogati, le armi esaminate e possono essere fatte delle ipotesi sulle possibilità dell'assassino. Le stesse devono essere fatte nella stanza attigua

dialogo con i giocatori comincia. È a questo punto che le informazioni sono raccolte e che vi aiuteranno a risolvere il delitto.
Ho trovato il gioco e due giocatori molto divertiti e senza problemi. Il gioco entra nel vivo quando giocate solo contro il computer. Mi sono veramente divertito durante un week-end giocando ad intervalli per tutta la notte....

Ludovico Raineri

CHI CAPISCE
DI COMPUTER SA CHE QUESTE SONO LE RIVISTE
E LE CASSETTE CHE NON TRADIRANNO MAI.

NON PERDETEVELE!!!

E ATTENTI ALLA DATA DI USCITA...

32 PAGINE A COLORI

PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K
N. 33 - in edicola il 12 maggio

ECCEZIONALE!!!
20 stupendi giochi
SPECIAL PLAYGAMES
PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K
N. 29 - in edicola il 12 maggio
PLAYGAMES
TOP
PER IL CBM 64
N. 21 - in edicola
il 12 maggio

SUPER HUEY II

ELICOTTERI MORTALI

Super Huey II, la nuova simulazione di volo della Cosmi, è una piacevole sorpresa, in quanto l'elicottero che ne è protagonista si rivela subito una macchina docile ed agile. A differenza di tante altre simulazioni, *Super Huey II* può vantare una rispettabile quantità di scenari, addirittura sei:

Rinnegato:
Un pazzo si è impossessato di uno Huey e vuole servirsene per distruggere tutte le basi della zona. Riuscirete a fermarlo?

Incendio:
Le colline della California sono in fiamme. Sorvolate l'area cercando di individuare l'incendio con gli infrarossi e spegnetelo sganciando del biossido di carbonio.

Il golfo del terrore:
Molto d'attualità, questo scenario! Vi trovate assegnati come ricognitori su una portaerei nel Mediterraneo, e il vostro compito è di sorvegliare il traffico marittimo e di individuare eventuali attività terroristiche.

Petrolio in fiamme:
Una piattaforma petrolifera americana è stata attaccata. Dovete usare le vostre attrezzature per mettere in salvo i sopravvissuti e spegnere l'incendio.

Triangolo delle Bermude:
Questo sì che è un mistero! Nessuno sa cosa accadrà nel famigerato Triangolo!

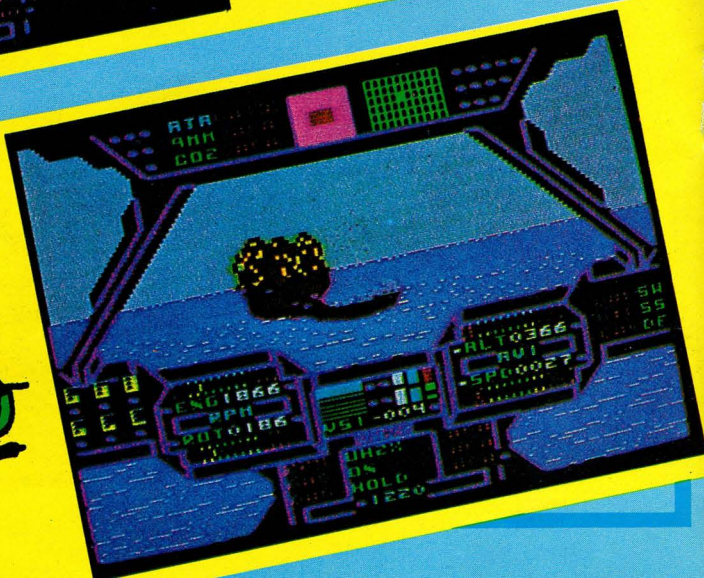
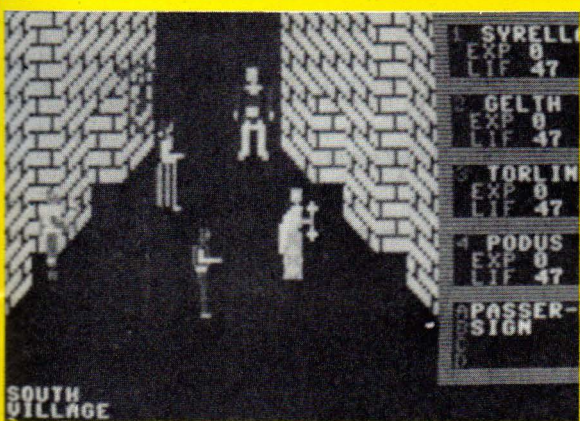
Salvataggio artico:
Nei pressi del polo, sarete alle prese con temperature impossibili, iceberg in costante movimento e una bussola impazzita.

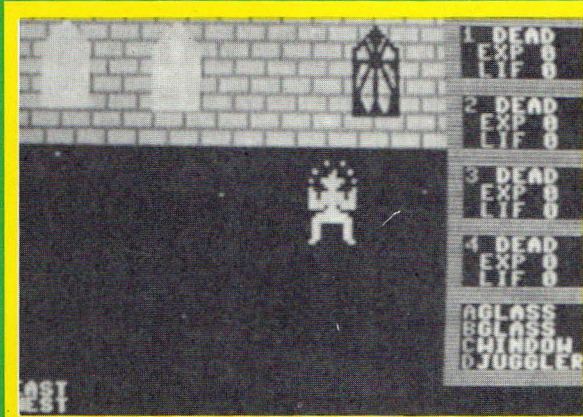
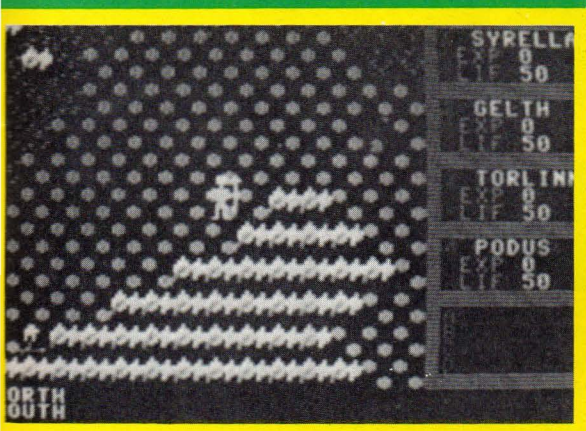
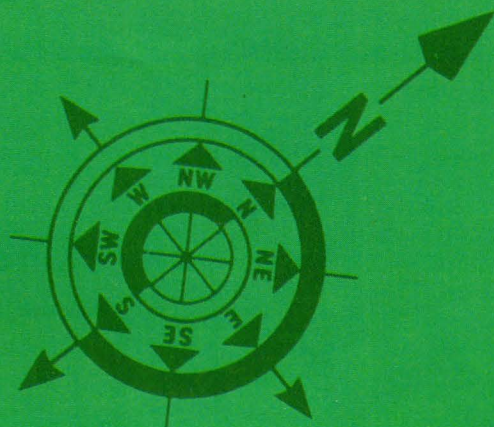
Per affrontare ogni evenienza, il Super Huey è equipaggiato di due mitragliere da 9 mm. con 1000 colpi ciascuna e venti missili aria-aria a breve raggio. Per affrontare l'incendio disporrete di un serbatoio di biossido di carbonio, e per le operazioni di salvataggio potrete abbassare un verricello.

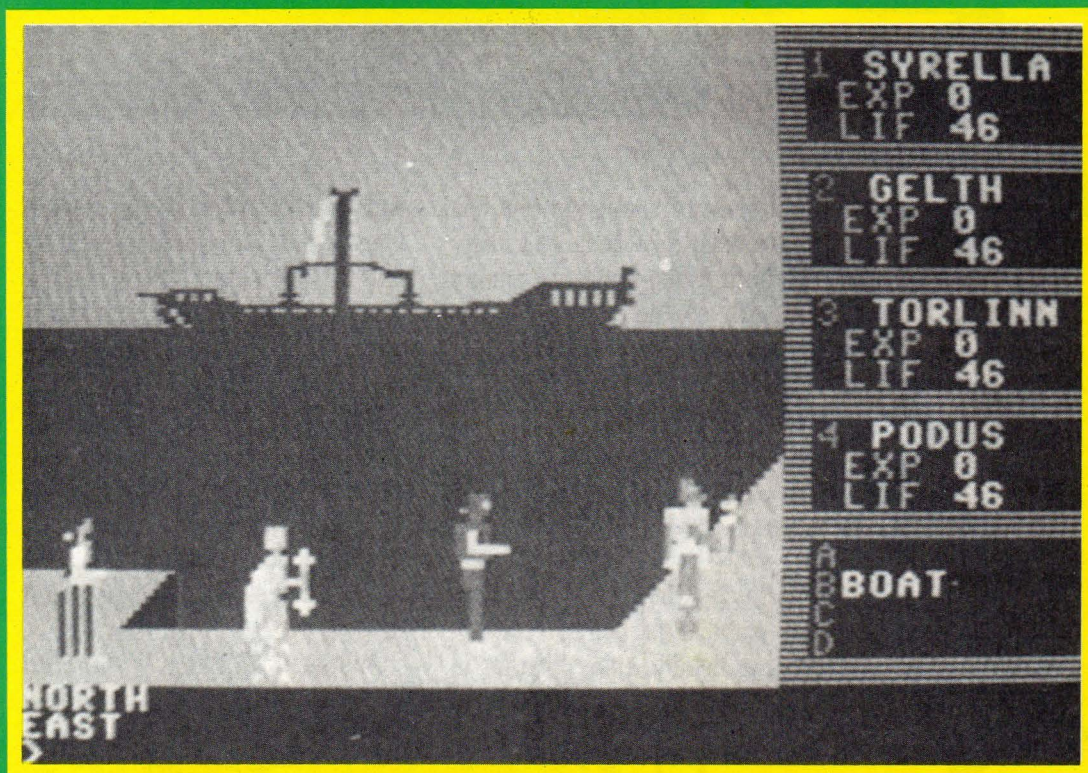
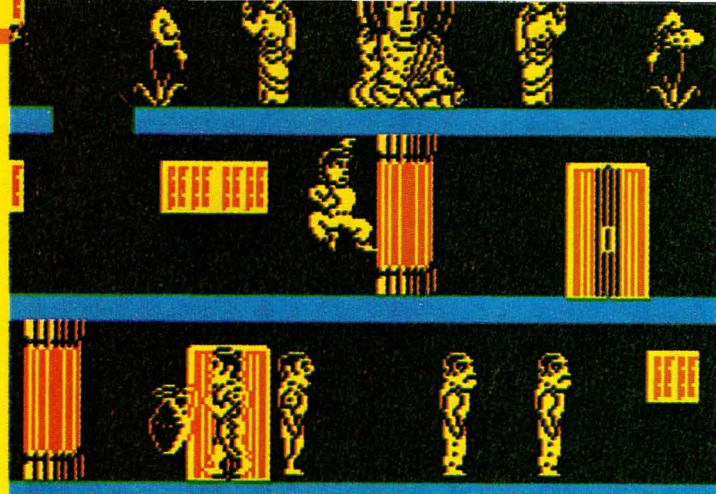
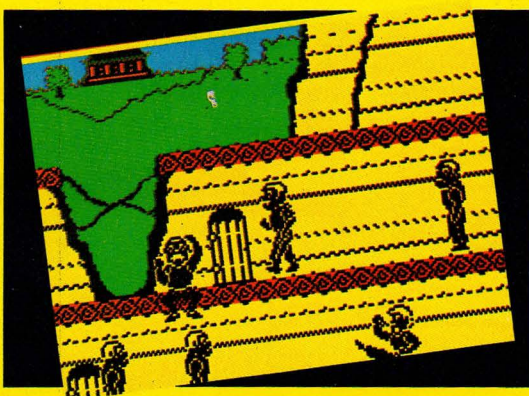
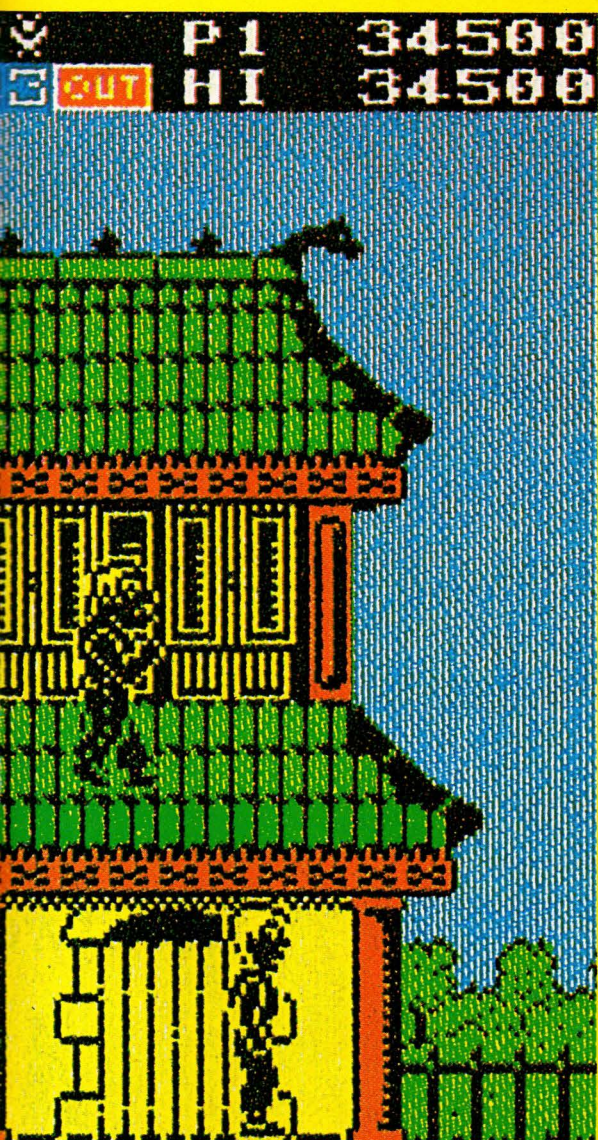
In ogni caso, prima di affrontare qualsivoglia missione è meglio leggere attentamente il manuale esplicativo, che purtroppo non è esauriente come dovrebbe essere. Le istruzioni circa la navigazione sono confuse e involute, e non si riesce bene a capire quali siano gli obiettivi precisi di ogni scenario. C'è poi un computer di bordo, ma usarlo con i dati a disposizione è praticamente impossibile.

Alla fine, si è costretti ad andare per tentativi, e quindi si decide di impratichirsi dell'elicottero. Le istruzioni per l'accensione vanno seguite meticolosamente, poiché in ca-

so contrario si rischia di usurare i rotori e magari di trovarsi costretti a un atterraggio forzato nel bel mezzo della missione.
Ottimi gli effetti sonori: il rumore del motore e del rotore che si avviano è molto realistico. Cercate poi di allenarvi al decollo e all'atterraggio, alla accelerazione e al volo orizzontale, e fatevi la mano provando virate, ascensioni e picchiate. Soprattutto, impratichitevi della strumentazione.
A questo punto, dobbiamo affrontare un grosso problema: né lo stile di volo né la strumentazione hanno la minima parentela con quelli di un vero Huey. Gli strumenti sono così piccoli che è difficile leggerli, e l'effetto globale è quello di un cruscotto molto affollato e molto frustrante. Certo, le spie e gli strumenti forniscono una quantità di informazioni, ma bisogna fare costantemente ricorso al manuale per interpretarle.
Quanto alla navigazione, siamo giunti alla conclusione che essa è priva di logica: l'assurdo è che se si vira a nord si va a sud, e se si vira a sud si va a nord! Dato che l'indicatore d'assetto sul cruscotto indica esattamente il contrario di ciò che si sta facendo, bisogna concludere che tutto il sistema è sfasato di 180°. Sospettiamo inoltre che il fatto di non aver trovato alcun incendio in California sia legato proprio a questi problemi di navigazione.
Gli iceberg vaganti di "Salvataggio artico" sono del tutto implausibili: di punto in bian-

co vi si schiantano addosso! "Triangolo delle Bermude" è invece così realistico da essere incomprensibile, mentre le navi e i sottomarini di "Il golfo del terrore" sembrano ritagliati nel cartone.
Peggio ancora, la base di partenza (sia essa la portaerei o la pista californiana) non viene rappresentata graficamente: capite d'esservi posati solo quando il display comincia a lampeggiare. Non c'è assolutamente alcune indicazione visiva finché non vi trovate a pochi metri dalla zona d'atterraggio, e solo allora appare un simbolo che indica che tutto va bene e che siete atterrati nel posto giusto. Davvero sconcertante!
Rispetto ad altre simulazioni di volo, anche la grafica è molto scadente: non si ha mai una vera impressione visiva di essere in volo. E a che serve allora una simulazione di volo?
Quanto alle armi, nel corso delle missioni in cui è necessario usarle abbiamo scoperto che prendere la mira è davvero aleatorio, e questo rende il giocatore sfiduciato e insoddisfatto.
Sul versante positivo, pilotare il Super Huey è delizioso: l'elicottero è maneggevole e tollera bene gli errori. Bisogna ammettere che il manuale ha probabilmente ragione quando afferma che questa simulazione è ideale per un pilota e un copilota e questo per via della massa di dati che vengono comunicati. Con un equipaggio di due persone, il pilota può pensare solo a volare, lasciando al copilota la navigazione, le armi e il computer. Forse è questo il solo modo per apprezzare questo gioco.
In ogni caso, ci sembra che come simulatore di volo *Super Huey II* proprio non ce la faccia: semplicemente, non è all'altezza. Chi l'ha progettato dovrebbe essere degradato e messo di ramazza!
Cristina Barigazzi

MANDRAGORE
TRA CASTELLI E VILLAGGI

Per molti anni la terra di Mandragore fu governata da un saggio monarca dotato di senso di civismo, Re Jorian (Jorian? perché non Julian o John, o anche Fred?) fino a che non fu ucciso accidentalmente da una stella cadente.
Con la fine di Re Jorian, che governò benevolmente, venne Lord Yarod-Nor (un altro nome strano) che impose un dominio di malvagia tirannide su questa terra fino ad allora tranquilla. Questa è la storia.
Essa ovviamente è stata creata per permettervi di costruire un gruppo di quattro personaggi, una sorta di "A-Team" medioevale, che cercherà di deporre il dittatore cattivo (la trama in certo qual modo sembra familiare).
Il vostro team avrà molti misteri da risolvere e mostri da uccidere prima che possiate affrontare il malvagio lord e dargli battaglia per salvare il futuro politico di Mandragore. Il racconto è un po' stiracchiato? Leggete il seguito.
Mandragore è un'adventure multi-scenario caratterizzata da un'enorme mappa a scrolling della Terra, e le scene rappresentano con molti dettagli grafici gli interni dei castelli, dei villaggi e delle paludi infestate da mostri.
La grafica per ciascuno dei 10 castelli è costituita da files separati in entrambe le facciate B delle due cassette.
Questo significa che tutte le volte che desiderate entrare in un castello dovete caricare lo specifico file dall'apposito lato della cassetta. (Può apparire complicato ed infatti lo è).
Chi usa i dischi, comunque, sarà soddisfatto di notare che tutti i castelli, come pure il programma vero e proprio, sono su un disco. Dovreste scegliere e creare il vostro team di personaggi (potreste optare per un preprogrammato gruppo con qualità sopranna-

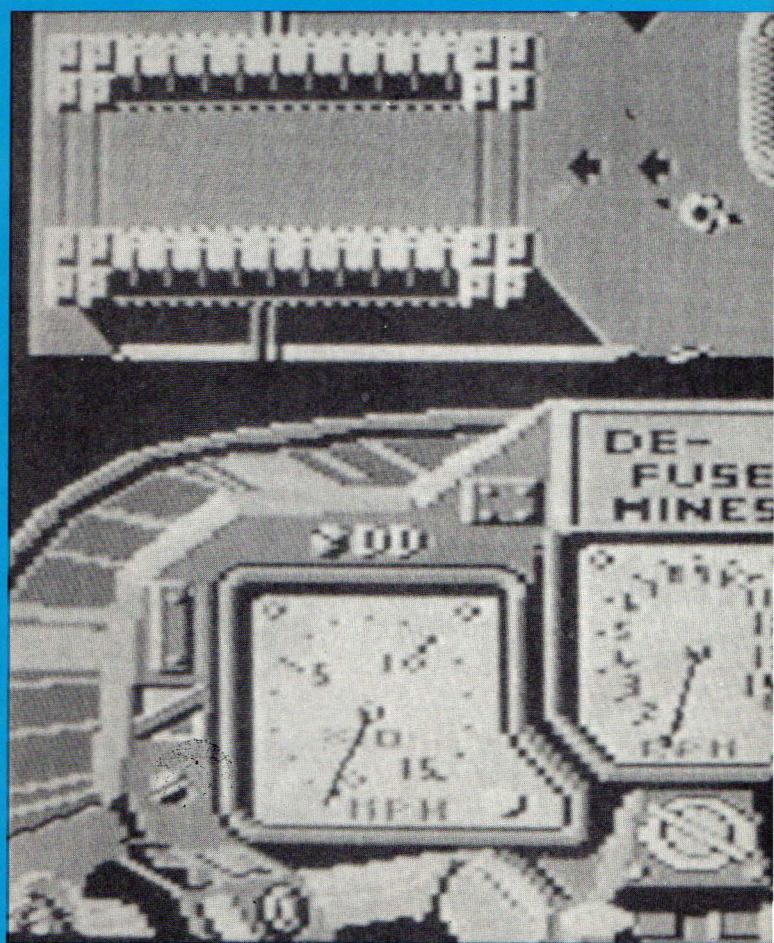
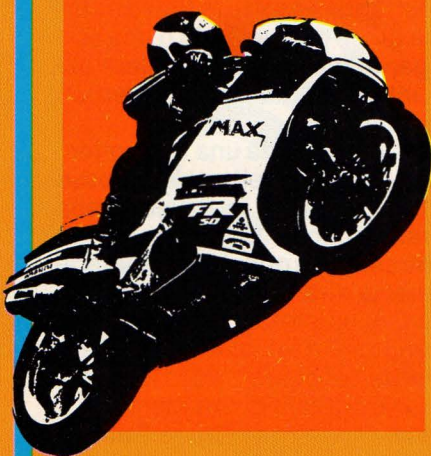
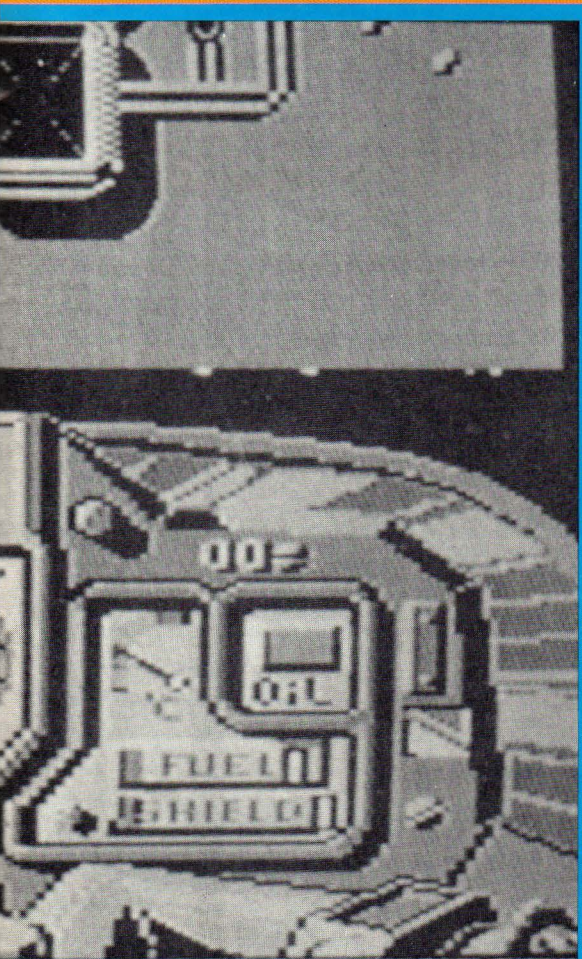
turali, se non siete superstiziosi); dovrete definire le caratteristiche di ciascun elemento (forza, destrezza ecc.) come pure la sua razza (nano, mago, essere umano), la professione (guerriero, ranger, ladro ecc.) e dare a ciascuno un nome (non devono essere sciocchi).
A questo punto sarebbe una buona idea salvare la vostra definizione dei personaggi nel caso che vengano distrutti da mostri vaganti nei primi minuti di gioco.
Per controllare il vostro team di personaggi, fatene un elenco e, dove è possibile, specificate l'azione che ogni personaggio deve svolgere.
Una novità è costituita da un sistema di stenografia che sostituisce il laborioso modo di dattilografare: tutte le 29 azioni possono essere attivate limitandosi a digitare le iniziali, il programma poi stampa la parola al completo.
Questo è un po' fuori dell'usuale, ma non siamo affatto sicuri che sia più facile che battere le istruzioni al completo.
Col sistema della "Mappa" potete dirigere il vostro team rapidamente sul terreno per trovare un villaggio adatto da saccheggiare o

un castello da esplorare.
I vostri movimenti avvengono in quattro direzioni, Nord-Sud-Est-Ovest ed i vostri viaggi vi porteranno attraverso boschi, paludi, pianure e mari.
Quando il vostro team (simbolizzato sulla mappa da un guerriero) entra in un villaggio o in un castello, la mappa scompare e un'immagine 3D appare con vari oggetti in vista, inclusi alcuni dei vostri personaggi ancora vivi.

Ciò che voi dotete fare con gli articoli che trovate mentre perquisite è di prenderli, ma ciascuna scena contiene anche un problema da risolvere. Gli indizi possono essere trovati nella serie delle storie brevi che accompagnano le istruzioni scritte. Dopo aver letto pagine e pagine di istruzioni ci si rende conto, nel corso dello svolgimento del gioco, che non è avvincente. Vengono fuori villaggi che sono quasi tutti uguali, come la maggior parte dei castelli.

La grafica è di buona qualità sebbene spesso priva di azione. Se, per esempio, voi programmate sullo schermo "Jim Steals Key" Jim si muoverà verso la chiave e tenterà di rubarla.
Il suono si limita a ripetere brevi temi musicali, appropriati allo stile medioevale ma non molto graditi da ascoltare.
Forse è meglio giocare un decente "arcade game" o una classica adventure con i testi!

cr.ba.

SHAO LIN'S ROAD

Shao-Lin's Road è uno dei tanti giochi a gallerie. I pregi del gioco sono precisamente quelli che mancano nella maggior parte degli altri più recenti giochi, cioè grandi sprites con abbondanza di dettagli. Un uso accurato di aree a due colori elimina anche il contrasto tra i vari attributi. In effetti, giocando, il gioco rivela una certa somiglianza con Exploding Fist a più livelli ma non è così. Qui c'è essenzialmente solo un movimento d'attacco con arti marziali. Sebbene ci sia un balzo selvaggio il tuo uomo puoi usarlo solo come mossa difensiva.
Shao-Lin's Road è molto di più che saltellare qua e là, scansare e deviare, e colpire con calci l'oggetto o la persona occasionale al momento giusto. Le ragioni del divertimento nel giocarlo sono in effetti le solite: sapere quando scappare via e balzare fuori, sapere quando attaccare, quando dover far punti. Non dovrai passare un'eternità guardando la carta dei movimenti del joystick in questo gioco!
Ciascun livello consiste di una squadra di guerrieri nemici, la maggior parte dei quali può essere eliminata abbastanza facilmente e un capo che solitamente prende più di un calcio e che ti segue.
Lo schermo è presentato in tre posizioni, tu puoi saltare tra di esse ma i guerrieri usano

solo l'ascensore. Quando stanno per uscire dall'ascensore è il momento buono per concedersi un piccolo scontro a calci.
La vera arte del gioco, comunque è quella di usare i compensi — oggetti che volano attraverso lo schermo per aumentare i punti. Uno sembra essere una bomba, l'altro appare come una pizza mortale. Ancora meglio è la cosa scintillante che appare ogni tanto. Afferrala e avrai, temporaneamente, un'arma magica. Potrebbe essere un tipo di mazza magica che gira e gira nell'aria o una sorta di palla gigante che tu puoi lanciare abbattendo un intero squadrone di guerrieri nemici come birilli.
Il terzo livello è costituito da una casa orientale su tre piani. Sembra bella se non fosse per il fatto che a causa dei forti colori della casa i vari caratteri hanno dovuto essere fatti in colori contrastanti e questo li fa sembrare eccessivamente strani, un po' come guardare il negativo di una fotografia.
Shao-Lin's Road mi ha molto divertito. Non riuscivo a smettere di giocare ed io lo raccomanderei tra tutti i giochi di arti marziali.

Bruno Romani

UNA MOTOCICLETTA SINGOLARE

Uno sguardo veloce allo schermo ti porterà alla conclusione che questo gioco assomiglia molto a "The Last V8". In effetti è così, ma non è stato ideato da Mastertronic e non è stato neanche copiato.
I tre personaggi che hanno scritto V8 se ne sono andati per aprire una loro casa di software, Code Masters, e si è davvero trattato

RED MAX

di ùn affare in famiglia visto che sono due fratelli con il loro padre. Il figlio programmatore, Richard Darling, ha un po' la mania delle moto, così come senz'altro ti aspetti, ce n'è una in Red Max.
I tuoi amici sono stati catturati e vengono tenuti prigionieri per una qualche ragione. Il tuo compito è quello di salire sulla tua potente moto e di andare a salvarli.
Ma se hai giocato a V8, sai che non è così semplice come sembra. Ci sono tre incarichi che devi eseguire prima di riuscire a liberare i tuoi amici.
Il primo è disinnescare 27 mine. La loro disattivazione è abbastanza facile, non come riuscire a trovarle tutte a causa delle diverse trappole laser che devi oltrepassare. Di tutte queste trovate, solo una anche se la toccherai, è abbastanza innocua: è la barriera laser. Se ci passi attraverso ad una velocità elevata puoi sopravvivere, solo la tua protezione sarà un po' rovinata.
Il secondo incarico è quello di rimettere in funzione 8 sistemi di raffreddamento.
Devi anche interrompere 4 centrali di potenza. Ma ricordati che non puoi disattivare nessun impianto fino a quando non hai finito di sistemare le centrali di raffreddamento.
Il terzo ed ultimo compito è quello di rianimare i nove membri dell'equipaggio. Cosa che... a dir la verità io non sono ancora riuscito a fare.
Le due più grandi somiglianze tra questo gioco e V8, sono ovviamente la disposizione grafica a piccolo schermo ed il grado di difficoltà.
Come il suo sosia, Red Max è un gioco incredibilmente difficile tanto che sono rimasto particolarmente colpito dalla durezza del secondo livello.
Una delle cose migliori del gioco è il metodo di controllo visto: a causa delle dimensioni del piccolo schermo non è facile vedere bene davanti a te e quando corri velocemente è estremamente pericoloso. Come puoi vedere Rex Max è un gioco molto bello, lo scrolling è impeccabile ed anche molto veloce. Anche il suono è abbastanza buono: non vedo l'ora di provare altri giochi di questi maestri creatori di computer games.

n.bu.

IL MERCATO DI HARDWARE

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. I Magnifici Sette ovviamente non risponde delle veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendo a 5000 lire (cassetta) - F.B. boxing Karateka, Visitors. Possiedo quasi tutti i giochi per il 64 + di 10000 strip poker I-II-III-IV, International Karate I-II, Kung Fu Master, Exploding Fist, Samurai Warriors, Super boxe, e ogni altro (quasi).
Gianturco Emanuele - Via Sesto Fiorentino - Roma - Tel. 5270564.

● Invio programmi su cassetta per CBM 64; ne possiedo molti come: Golf, Olimpiadi, Scacchi, Tennis ed Utilities al prezzo di copertura spese. Per avere la lista inviare 2 francobolli da L. 550.
Franco Tarocco - Via Scevaroli, 13 - Bovolone (VR).

● Vorrei avere da voi il gioco Ring Sine Seat (Pugilato). Mandatemi il costo del gioco e io vi manderò i soldi in una busta.
Gianluca - Via T. Cannizzaro - Messina - Tel. 090/718791.

● Occasionissima! a prezzo stracciatissimo, Saba Videoplay 2, più 7 cassette, tra cui il basebal, Breakout, Allunaggio, Gatto e topo, compresi i giochi incorporati al computer, calcio, tennis, pelota, tutto questo solo a lire 175.000 (contrattabili). Telefonate al più presto o scrivete a:
Alessandro - Via Nazario Sauro, 4 - Caneto-Lipari - Tel. 090/9811129.

● Vendo centinaia di giochi arrivati freschi dall'USA per cassetta Dragon's Lair, Cambodia Raid, Green Beret, Gostin's Goblins, e molti altri. Dragon's Lair lo vendo a L. 15.000 gli altri a solo 2000, potrei fare anche cambio. Telefonatemi.
Andrea Barra - Viale A. De Gasperi, 88 - S. Benedetto del Tronto (AP) - Tel. 63039/82030.

● Cerco Fourth Protocol, Hulk, Spiderman, Lord of the Rinfs, Indiana Jones, Quo Vadis, Tour de France, View to a kill, Sherlock Holmes a L. 15.000 tutti.
Massimiliano Forzieri - Via Empolese, 9 - S. Casciano VP (FI) 50026 - Tel. 055/828380.

● Cerco membri per un bellissimo club di computer, l'iscrizione è gratuita, vi aspetto a decine! Il club si chiama Programclub 604.
Stefano Zanola - Via Volta, 7 - 25040 Nigaline (BS) - Tel. 030/984327.

● Cerco copiatore per duplicare giochi in fastloading "Biturbo". Vendo giochi per CBM 64 come: Commando, Zorro, The Goonies, Krisp, Strip Poker, Winter Games a 2000 lire l'uno.
Matteo Bellinzona - Via Badia, 44 - Brescia - Tel. 317850.

● Cerco disperatamente 'Dragons Lair' su cassetta. Sono disposto a pagarlo fino a lire 10.000 o a scambiarlo con 'Pole Position', 'B.C.', 'Dig Dug', 'Pooyan', 'Soccer', Pitfall 1' tutti in turbo tape. Telefonare dalle 20.00 alle 22.30.
Vitarelli Maurizio - Via Trento, 39 - Imperia - Tel.0183/21113.

● Vendo bellissimi giochi per CBM 64 tra cui a 20000 prezzo trattabile Dragon's Lair funzionante ed a L. 2000 Goost n'Goblins, Grinbere Explodin Pist I-II, Popeye 2 Miami Vice Sword, FGG H I-II, Archonm, Way of the Tiger I-II ecc. Telefonate, scrivete c'è massima serietà.
Damiano Radeglia - Via Giuseppe Dezza - Roma - Tel. 5800402.

● Vendo moltissimi giochi, i migliori sul mercato Uridium, Commando, Terror's Castles 1-2-3-4-5-6-7. Summer Games I-II, Winter Games - Sex Carton 1-2-3. Combattente 102, Hiver Sports I e II a L. 1000 cad. Vendo inoltre Compilation 60 Games a L. 30.000 e inoltre vendo cassetta Dragon's Lear.
Zucchiatti Antonio - Via Silvio Pellico, 25 - Campoformido (UD) - Tel. 0432/662100.

● Eccezionale vendo per CBM 64, gioco Dragon's Lair (versione Bar), Reys, Gost'n'Goblins, Green Beret, Asterix, (grafica a cartone animato), Mission Elevator e molti altri a prezzo modico.
Massimo - Via dei Lauri, 12 - Roma - Tel. 06/2814555.

● Attenzione!!! Fantstici videogiochi vendesi su cassetta per CBM 64; tra cui The Staffaf Karmat I-II-III-IV-V, Rambo II, Spy vs Spy II, Fairlight, Exploding Fist III, Winter Games I ecc. all'incredibile prezzo di L. 900 cad.
Alessandro Paserski - V.le Giovanni XXIII, 11 - L'Aquila - Tel. 23157.

● Cerco il gioco "Pac-Land" per CBM 64. Sono disposto a pagarlo + la cassetta L. 6.500. (Vi prego di esaudirmi) (in cassetta).
Massimo - Via 24 Maggio - Montebelluna - Tel. 0423/23456.

● Compro o cambio con Software per C 64 le istruzioni per il Geos 64. Cambio inoltre molti altri programmi sempre per C 64 sia su disco che su nastro. Scrivete o telefonate a:
Roberto Michelini - Via C. Ronzani, 61 - Casalecchio di Reno (BO) - Tel. 051/578646.

● Vendo giochi per CBM 64. Posseggo più di 700 titoli originali e non. Al modico prezzo di L. 2500 a gioco. Ogni 10 giochi 1 in regalo. I titoli sono tutti famosi (Rambo, Beach Head II, Cauldron, Elektra Glide, Commando, Dragon's Den, Scuola di Kung Fu, Karateka, Missione Odessa, Indiana Jones, Catch, Winter Games, James Bond, Tapper, H.E.R.O.) Scambio anche giochi per VIC 20. Solo su cassetta; massima serietà si offre e si richiede. Telefonare ore pasti.
Marinelli Piero - Principe di Piemonte, 123 - San Giorgio Jonico (TA) - Tel. 099/695670.

● Cerco per CBM 64 i seguenti giochi: Visitors, Detective, Dragon's Lair, Rambo 2 e Rocky (a L. 2000 l'uno).
Cabella Alessandro - Via Roma, 34/39 - Arquanta Scrivia (AL) - Tel. 0143/666091.

● Eccezionale: La "News & Co." di Jacopo, Gianluca & Soci vi offre fantastici giochi a prezzi stracciati: Green Beret (BAR) Hof, Cauldron, Summer Games II, Winter Games, Frank's Bruno Boxing, Kane, Mundial'86, Ghostbusters. Tutti su nastro da L. 500 a L. 8000. Telefonare a :
Jacopo Bonistalli/Gianluca Sardu - V.le Mameli, 65/Via Prunizzedda, 32 - 07100 Sassari - Tel. 079/291230-293007.

● Vendo su nastro per C 64 i seguenti giochi: Il Gobbo III, Bruce Lee, Rambo II, Commando II e III, Il Super Golf, Apple I e II, Track and field I e II, Spy vs Spy, Raid over moscow, Gyruss, Rasputin I e II, Beach Volley, Exploding Fist I e II, Winbledon's Tennis.
Jacopo Bonistalli - Viale Mameli, 65 - Sassari - Tel. 291230.

● Vendo giochi per CBM 64 quali: Catch (Sala giochi), Time Boxing, Last V8, Dragon's Lair, Winter Games, One Mandand His Droid, N.E.X.U.S., Way of the Tiger, Infiltrator, Time Cristal, Uridium, Ghost's Goblins, Saboteur, Green Beret, Leader Board, Tauceti, Missionad e molti altri.
Alberto Ganz - Via Sammaron, 23 - Campoformido (Udine) - Tel. 0432/662456.

● Cerco cartuccia che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K, pago fino a L. 50.000 nuovo e funzionante.
Alex Simoncini - A. Canova, 166/A - Firenze - Tel. 7877791.

● Vendo nuovi e fantastici giochi come Far Union, Dragon's Lair, Top Secret, Pole and Blood, Searcher, Zombie, Ritorno al Futuro, Sotto L'Inferno, Pum Pkin, Argonauto, Pallina Lester, e molti altri tutti comprati in edicola.
Domenico Marconi - Trov. D. Colasanto, 7 - Casoria (NA) - Tel. 081/7591273.

● Vendo/scambio fantastico Tutto su cassetta!!, ultimissime novità Green Beret, Ghosten Goblins, Commando, Yie Air Kung Fu, Transformer, Saboteur, Bomb Jack, Impossible Miss. 1 e 2, 4 tipi di Boxe e 4 tipi di calcio, Baseball 3D, GOlf 3D, Summer Games I II III, ed ancora molti altri bellissimi. Prezzi da 500 a 1000 L. Max serietà.
Donatelli Gerardo - Via Condotto, 38 - Formia (LATINA) - Tel. 0771/268214.

● Possiedo tutti i giochi e le utility per C 64: Gosts'n Goblins, Mach Day, Dragon's Lair, Spectrum Clone, Sint Voc, Simon Basic a prezzi che variano dalle 3000 alle 9000 L. Telefonare ore pasti.
Massimo Laudani - Via Filisto - Siracusa - Tel. 0931-30212.

● Vendo ultimissimi giochi su cassetta per CBM 64 come: Slamball, Dragons Lair, Ghost'n Goblins, Green Beret, Why of the Tiger I, II, III, Couldron II, Super Cycle, Boulderdash III, Trasformer, The Eidolon, Uridium, Bombjack, International Karate, Nexus II, Ollies Folies, Biglies, Infiltrator, Icups, Saboteur, Superstar Ping Pong, Amazon Women, Red Hawk, Bombo (solo Salerno).
Luciano Sparano - Via Lanzalone, 3 - 84100 Salerno - Tel. 221839.

● Compro Winter Games, tutti i giochi sulla palalvolo, Ping Pong, Boxe, Porno Slides, Programmi sexi, Conan, Rocky.
Raffaelli Luca - V. Turandot - Torre del Lago - Tel. 0584/341030.

● Vendo e scambio giochi per CBM 64, tra i migliori GI-JOE, Raid over moscow, Rambo, Impossible Mission BC'S Quest I e II, Pintfall I e II, Ghostbusters, Henry's House, Donald Duck, Doctor Creep. Solo su disco. Tra lire 500 e 2000.
Cristoforetti Gabriele - Via Mameli, 10 - Pisa - Tel. 050/40042.

● Vendo favolosi giochi per C 64 di tipo: Elvistar, Miki, Green Beret, Ghost's Goblins, Dragon's Lair, International Karate, Strip Poker e molti altri a prezzi stracciati, ogni 10 giochi acquistati tre in omaggio. Contattatemi!
Di Nicola Ugo - Viale della Vittoria, 63 - Alba Adriatica (TE) - Tel. 0861/72557.

● Vendo solo novità all'ingrosso. Spedizioni mensili, ordine minimo 10 dischi. Continui arrivi dagli USA. Prezzi: L. 5000 a disco + materiale (tutto compreso).
Ricci Marco - V.le B. Cellini, 165 - Valenza 15048 - Tel. 0131/974822.

● Vendo giochi per C 64 su nastro a L. 1500 cadauno tra i quali: Soccer, Yibar Fù, Pit Stop, Kung Fu Master, Catch, 2 tipi di Boxe, Bruce Lee, Motoshow, Odixeus, Quiy, Lee Chen, One on one, Decatronh. Cerco: Track Fiela, Rambo 2, Fight-night, Ring of boxer. Tel. ore 18.00 alle 18.30.
Caltabiano Santi - Via Consolamevaeria, 144 - Messina - Tel. 090/2713186.

● Vendo giochi e utilityes per C 64-128. Dispongo di più di 3000 programmi. Si fanno abbonamenti

su misura (per ogni tipo di esigenze) e si prendono giochi su richiesta tutto su disco o cassetta.
Ermanno Scalvenzo - Str. Torino, 1 - 10034 Chivasso - Tel. 011/9112627.

● Vendo per CBM 128 in modo 128! Vendo disegnatore 3D Drawing B. Completo di manuale (funziona con MPS 801/803 e Plotter 1520), inoltre sempre per 128 "The Last V8" a lire 10.000 cadauno su disco.
Andrea Marchesi - Via Carrobbio, 7 - 20093 Cologno M.se (MI).

● Vendo/scambio programmi per C64/128 su disco/nastro. Posseggo: Dragon's Lair; Winter Games, The Eidoloh Hardball, Enigma Force, Silent Service, Nexus, Hulk, The Newsroom, Geos, Print Master, Maestro 128, Jane 128.
Angelelli Stefano - Casella Postale 257 - 60035 Jesi (AN).

● Vendo 180 dischi per il Commodore 64 contenenti giochi e programmi 1330 fra i migliori. Li vendo frazionati, minimo 10 dischi a lire 60000 alla decina.
Roberto Caprani - Via Palmanova, 59 - Milano - Tel. 02/2852344.

● Vendo giochi per C 64 (disco e nastro) ultime novità da USA e Inghilterra. Inoltre faccio un club che comprende 20 giochi (ultime novità) L. 25.000.
Fumagalli Bruno - Via Dottesio, 12 - 22100 Como - Tel. 031/241078.

● Vendo programmi C 64 a ottimi prezzi. Cerco i seguenti programmi: Trasformer, Spy us Spy II, Sprotettore per programmi. Sono disposto a cambi. Per informazioni scrivere a:
Ezio Festa - Piazza Cavour, 3 - Caraglio (CN) - Tel. 819068.

● Cerco per C64: Space Ace, Pac Land, Mission Inp. 2, Sexy Games, Sexy Cartons 1 e 2, Break Stret, Porno Slides, Conan Porno Sketck, Turbo 202, Fast Hack'em, I puffi, Girl girl girl, Lupin III, Time Crystal, Paper Boy, Hot Wheels, Porno Movie, Goldrake, Porno Show, Possibilmente su disk e zona Roma. Posseggo Ghost'n Goblins, Miami Vice, Nomad, Popeye 2, Dragon's Lair, Visitors, Karateka.
Fabrizio - Roma - Tel. 06/2716718.

● Compro usato monitor a colori da utilizzare con C 64. Telefonare ore pasti oppure scrivere specificando: Marca, modello e prezzo (possibilmente di realizzo) e vostro indirizzo naturalmente.
Giancarlo Bella - Via S. Francesco, 52 - 10014 Caluso (TO) - Tel. 011/9833381.

● Vendo giochi per CBM 64 su cassetta a L. 500 l'uno. Posseggo oltre 1200 titoli fra cui: Dragon's Lair, Catch, Kung Fu, Karate Kid, Bomb Jack, Uridiuti, Cauldron II, Green Beret, Ping Pong. Per informazioni telefonare ore pasti:
Orsucci Paolo - Via San Donà, 288 - Mestre (VE) - Tel. 041/611084.

● Vendo programmi CBM 64: Dragon's Lair, Spy Hunter, Sabouter, Ghost's Goblin, Green Beret, e altri a meno di 8000 lire. Spedizioni in contrassegno in tutta Italia. Richiedere catalogo gratis.
Filippo Raspatelli - Via Molfetta, 40/E - Foggia - Tel. 0881/85080.

● Cerco a buon prezzo i seguenti giochi: Cacth, Fire Fox, Yie Ar Kung Fu, Gren Beret, Punch Out, Frank Bruno's Boxing, Misterius Stors, Pole Position II, Dragons Lair. Tutti su cassetta.
Stefano Carboni - Via Vincenzo Trova, 2 - Roma M. Mario - Tel. 3377210.

● Cinepresa Super 8 Canon 514 XL Sound con microfono BM 70 (si applica sulla cinepresa) entrambi perfetti e funzionanti. Prezzo L. 350.000. Oppure scambio con Floppy Disk in ottimo stato per CBM 64. Massima serietà.
Gerardo Lanna - P.zza L. Manara, 4 - 03027 Ripi (FR) - Tel. 0775/384752.

● Vendo, compro, scambio programmi per CBM 64/128 di ogni tipo. Vendo anche Dragon's Lair nella versione originale su nastro!!! a sole L. 6000. Telefonare o scrivere a:
Marco Averone - Viale Marconi, 103 - 85100 Potenza - Tel. 0971/54304.

● Compro Everyone's a wally a un buon prezzo.
Boriosi Michele - Via Bracco, 13 - Di Castello - Tel. 8558712.

● Vendo per CBM 64 ultime novità su nastro. Tra cui§P: Ghost and Goblins; Revs; Elite; Silent Service, Time Trax; Kik Start, Nexus II, Hacker II, Mission Elevator, Mario Bross, Winter Games, Karateka, Impossible Mission I e II, e tra pococ il favoloso Paper Boy. Annuncio sempre valido.
Massimo Buonavita - Via M. Ortigara, 15 - 37124 Verona - Tel. 045/42041.

● Vendo per CBM 64 su nastro con Turbo i seguenti giochi. Bruce Lee, Ghostbusters, Mario Bross, Pipeline, Pitfall I e II ecc. Senza turbo Zombie, Commando, Rambo, Carnera, Missione Impossibile ecc. In arrivo Dragon's Lair e Space Ace.
Roberto Russo - Via Pincetto, 5 - Numana (AN) - Tel. 071/936516.

● Vendo giochi bellissimi per C 64 su Disk o cassetta, tra cui Zombi, Dragon's Lair, Green Beret, Cauldron II ecc. Prezzo: 1000-2000 lire. Scrivere per la lista dei giochi.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di I MAGNIFICI SETTE presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 20123 Milano

I MAGNIFICI SETTE **24** (cancellare i settori che non interessano)

VENDO **COMPRO** **CERCO** **SCAMBIO**

....

....

....

....

Nome.................................... **Indirizzo**....................................

Città.................................... **Telefono**.................... **Anni**.........

IL MERCATO DI HARDWARE

Isigrò Alessandro - Via Capri, 18/9 - Bolzano 39100 - Tel. 0471/918064.
● Compro giochi su cassetta per Commodore 64 come: Summer Games, Commando, Rambo, Rocky, Transformer.
Vito Panunzio - Via Favia, 6 - Bari - Tel. 592577.
● Posseggo più di mille programmi tra disco e nastro per il CBM 64, da scambiare o vendere. Posseggo inoltre tutte le ultime novità come: Racing Distruption Set, Int. Karate 1 e 2, Twoon, Ghosts'n Goblins, Green Beret, Pod, Fryday the 13th, Missione Elevator, Way on the Tiger, Pyraoy, Popoeye II, Kane Kickoff, Black Knight ecc. L'annuncio è sempre valido e chi è interessato telefoni a:
Paolo Ricci - Via Cavalieri di Vittorio Veneto, 7 - Torrita di Siena (SI) - Tel. 0577/685390.
● Vendo fantastici videogames per CBM 64 su disco e nastro. Ultime novità quali: Goonies, Ghost'n Goblins, Green Beret, Uridium Leader Board, Visitors, Int. Karatè, Year K.F., K.F. Masters, Winter G., Summer G. I II, Red Hawk, Commando I, II, III, Int. Volley, Karateka, Hyper Sport. Da L. 2000 a L. 5000.
Minoli Ivano - Via Gibellino, 13 - 28037 Domodossola - Tel. 0324/44004.
● Vendo programmi per Commodore 64. Ultime novità su disco e cassetta. Telefonare dalle 16.00 alle 21.00.
Mancini Mauro - Via Calderini, 25 - 00196 Roma - Tel. 06/3960137.
● Vendo programmi e giochi stratosferici per il tuo CBM 64. Tutti i più nuovi ed esaltanti games. Assicuro massima serietà. Annuncio sempe valido. Contattami!!!
Palumbo Giuseppe - Strada Statale, 18 - S. Maria del Cedro - Tel. 0985/42412.
● Vendo tutte le utility e i giochi che hanno fatto e fanno grande il tuo Commodore 64. Assicuro massima serietà. Scrivi o telefona e vedrai...
Giuseppe Palumbo - Strada Statale, 18 - S. Maria del Cedro (CS) - Tel. 0985/42412.
● Vendo o scambio giochi per il C64. Dragon's Lair, Match Day, Parallax, Gosth and Goblis, Green Berrets, Karatè Kid II, Volleyball, Conan, Il Barbaro. Tutti su disco o nastro a seconda del gioco a prezzi modici. Offerta sempre valida. Possiedo 1200 giochi con continui arrivi dall'estero. Invio liste.
Stefano Capitta - Via S. Arquer, 5 - Sassari (SS) - Tel. 292916.
● Bellissimi giochi per C 64. (Medieval tenzone, time gate, guitar, subwater, tank, attak, join beepy, Samurai, Mega corsa, formula 1, antica Grecia) a L. 2000 ognuna. Telefonare ore pasti.
Emiliano Marinozzi - Via Malakoff, 5 - Corsico (MI) - Tel. 4408717.
● Cerco a prezzo ragionevole il floppy disk drive per CBM 64 in buone condizioni.
Paolo Zeppillo - Via della Pace, 48 - Tolentino (MC) - Tel. 0733/99710.
● Vendiamo favolosi giochi su cassetta per CBM 64, tra cui: Rambo, Ghostbusters, Simulatore di volo, Raid over Moscow, Beach Head II, Karate Kid. Prezzi modici.
Strano Alessandro - Via Riace, 29 - Riccione (FO) - Tel. 0541/610427.
● Vendo giochi e programmi per CBM 64 da lire 1.000 a lire 1.500 l'uno. Vendo anche Super giochi novità cme Tau-ceti, Ace, Football Manager, Inglese... Telefonare allo 011/278634 dalle ore 15.00 in poi.
Grano Fabio - Via A. Banfo, 52 - Torino - Tel. 278634.
● Vendo qualsiasi tipo di programma per Commodore 64 su nastro e disco a prezzi da ridere. Dragon's Lair per me è già vecchio. Telefonate dopo le 17.
Natale Oreste - Via Quadrivio - Campagna (SA) - Tel. 0828/45207.
● Vendo a L. 1000 l'uno Paradroid, Mexius I II, Yair Kung Fu, Dasch, Commando, The way of the Tiger I II III, Maight man, Gost Goblins, Silence Service e tanti altri per CBM 64. Cerco per CBM 64 Lav of the West, Il mistero della piramide e metro cros.
Vinelli Francesco - P.zza Europa, 112 - San Giovanni Rotondo - 71013.
● Vendo giochi originali in cassetta come: Frankie Goes..., Uridium, Impossible Mission, Hyper Sports, Winter Games, The Way of Exploding Fist, Rambo, Commando, Elite e anche numerose adventures in inglese e italiano.
Ricci Rosario - A. Mereu, 35 - Nuoro - Tel. 0784/38596.
● Vendo e cambio programmi C64 sia su nastro che su disco L. 1000 l'uno. Cerco inoltre tastiera C 64 a modico prezzo.
Calandroni Terenzio - Via G. Rossi, 13 - Ponte dell'Olio (PC) - Tel. 0523/877522.
● Cerco adventures in inglese. Dispongo di Adventures come Gremlins e Spiderman e numerose in italiano tutte con grafica. Sono disposto allo scambio. Richiedo massima serietà.
Ricci Rosario - A. Mereu, 35 - Nuoro - Tel. 0784/38596.
● Compro giochi per Commodore 64 a prezzo di L. 1000 cadauno tra i quali: Indiana Jones, il ladro, Spy vs Spy, Boxing, Half Penny, il Gallo, The Heist, 007, Wally Family.
Amedeo Babozzo - Via Antonio Labriola, 153/B - Piscinola Napoli.
● Vendo e scambio i seguenti giochi per CBM 64: Dragons Lair; A view to a kill, Frank Bruno's Boxing, Rambo I-II, Zombies, Commandos. Cercocompro Track and Field I-II, Summer Games III, Gi Joe I II solo su nastro.
Scala Gaetano - Viale Raffaello - Statte (TA) 74010 - Tel. 099/441070.
● Vendo ultimi giochi per CBM 64 tra cui: Hacker II, Two on two, Basket, Ghostbaster II, Super Cycle, Fist II e molti altri prezzo trattabile.
Dario Durante - Via Gramsci, 31 - Alassio (SV) - Tel. 0182/42098.
● Vendo per CBM 64, programmi tipo: Golf, Dragon's Lair (l'originale sale giochi), Spectrum simulatore, Visitors II, Yie Ar Kung Fu, Uridium, Saboteur, ecc.
Piana Piero - Via Palazzotto, 14 - Pino Tor.se (TO) - Tel. 011/840713.
● Vendo giochi per CBM 64 su nastro e su disco tra i quali Summer Games, Rambo, Commando, Beach, Head I II, Gostbusters, Impossible Mission I II, Smurfem II. Scrivere o telefonare ore pasti a: (il prezzo è di L. 1000 in sù)
Angelo Furfaro - Via Ali Materne, 7 - Cittanuova 890221 - Tel. 0966/660679.
● Eccezionale!!! Vendo su cassetta Dragon's Lair, Ghost'n Goblin, Lo Strip di Samantha Fox, Strong Man, Star Ping Pong ecc. ecc. Lista L. 500. Telefonatemi!!!
Canoro Igor - Sal. 2 Porte Arenella, 60B - Napoli - Tel. 081/467097.
● Vendo il favoloso Dragons' Lair e con lui anche Ghosts e Globins, Bomb Jack e molti altri bellissimi giochi.
Cartechini Matteo - V. S. Salvatore, 9 - Corridonia (MC) - Tel. 0733/433411.
● Vendo giochi favolosi di tutti i tipi specialmente d'avventura e scambio alcuni giochi per Pac Land, Goonies, Did Dag e Dragon's Lair (vendo caduno a L. 1500 i migliori)
Renzo Sforza - Via Ananina, 50 - Grottaferrata (Roma) - Tel. 06/9455287.
● A prezzi eccezionali programmi per CBM 64 giochi ottima grafica come Pit Stop II, Rambo, Commando, Shadowfire I, Basket ed altri, da L. 500 a 1500. Scrivere o telefonare ore serali.
Maddi Salvatore - Via L. Da Vinci, 26 - Catania - Tel. 437035/95123.
● Vendo Beach Head II (disco), Fourth a protocol (disco), Popeye II (disco), Silent Service (disco), The Dallas Quest (disco), Volleyball (disco), Ghostn's Goblins (disco), Space Station (disco), Hulk (disco), Dood Mark Revenge (disco), Seven Cities of Gold (disco), Tour of France (disco). Per la lista allegare 550 lire (spese postali).
Alessandro Greco - Viale Virgilio, 20 - Taranto - Telefono 91458.
● Vendo solo disco CBM 64: Volleyball, Green Beret Pounch out, Knigth Games, Popeye II, Match Day, Summer Games I e II, Infiltrator, Karateka, Seven Cities of Gold, Racing, Destr. Set, Superbowl, Sunday, A view to a kill II. Gi Joe.
Perniola Angelo - Viale Virgilio, 20 - Taranto - Tel. 099/29019.
● Vendesi qualunque gioco esistente per CBM 64. Inviate direttamente la lista dei giochi che cercate all'indirizzo seguente specificando nastro o disco (prezzo max. 4000 min. 500).
Valestri Orianna - Via Rocca 6/A - 42010 Roteglia (RE).
● Vendo giochi per CBM 64 su disco e cassetta. Lista in continuo aggiornamento vendesi anche il favoloso Dragons Lair.
Carmelo Scibilia - Via Giovanni Pascoli - Acireale (CT) - Tel. 606392.
● Vendo Computer G 7000 con 2 Joystick e vari giochi (Pac Man, Calcio, Auto Battaglia lunare, e molti altri). Prezzo interessante.
Stefano Ferrari - B. Gambaro, 28 - Galliate (NO) - Tel. 0321/62816.
● Vendo programmi per CBM 64 su cassetta, tra cui Spellbound, The way of the tiger, Green Beret ecc. a prezzi interessanti. Annuncio sempre valido.
Stefano Repetto - Via Sturla, 4/B - 016131 Genova - Tel. 010/315967.
● Comunicato importante per tutti i possessori di CBM64/128!!! Centinaia di titoli a vostra disposizione al modico prezzo di L. 500 cad. oppure di L. 15.000 per 50 guichi e utility acquistati. I più importanti: Turbo tape, Super Turbo tape, Simon's Basic, Word processing I e II, Data base I e II, sintetizzatore vocale (tutti completi di istruzioni). I giochi: Kung Fu, Thai Boxing I e II, Samurai Varriors, Silent Service, Combat zone I e II, Medieval Tenzone, Calcio, Match Point, Winter e Summer game, Decathlon, Track and Field, Ghostbusters, Spada Nera, Modomondiale, Le Mans, Biliardo, The cript, Grand prix, Pole Positione, Basket, Gyruss, Shamus Case II, Sci d'acqua, Imola, Grigalia 64, Cuby 2, Wat point, Doctor 64, Donky Kong, Tarzan, Mr. Mephisto, Dig Dag, Pitfall I e II, Grand Master, Bonka, Q Bert, Fort Apocalipse, Quix, Toto rid, Orsacchiotti e centinaia di altri. Massima serietà. Accettiamo lo scambio. Cassetta a nostro carico. Pagamento da effettuare possibilmente in contrassegno. È l'offerta del secolo: Cosa aspettate? Scrivete o telefonate a:
Nuzzi Francesco - S.S. 92 - Laurenzana (PZ) 85014 - Tel. 0971/961038.
Asselta Francesco - Via Calata Insorti, 6 - Tel. 0971/961602.
● Si scambiano e si vendono ultime novità software per Commodore 64 con supporto sia nastro che disco. Chi è interessato può telefonare alle ore pasti e chiedere di me.
Petruzziello Dany - Via Alex di Meo, 2 - Avellino - Tel. 0825/71710.
● Compro Dragon's Lair, Kung Fu parlante, Rocky, Horror Show, The Day After 1985, Simulatore di Spectrum; disposto a scambi, posseggo giochi come Rambo II, Bomb Jack, Bruce Lee, Kung Fu, Karateka, Catch, Karateka, Winter Summer Games, Pit stop II ecc...
Antonio Cossu - Via Adige, 19 - Senna (Como) -
● Vendo per CBM 64 eccezionali giochi come: Golf, Il simulatore dello Spectrum, Dragon's Lair, (l'originale sala giochi), Uridium, Visitors II, Yie Ar Kung Fu, Print Master II, tutti i Flight Simulator, e tutti i copiatori Ping Pong, Ghost's Goblins, Super Car, Miami Vice, su disco e cassetta.
Piana Piero - Via Palazzotto, 14 - Pino Tor.se (TO) - Tel. 011/840713.
● Vendo giochi solo su nastro per CBM 64: prezzi bassissimi: Bomb Jack, Dragon's Lair, Beach Head II, Ghosts'n Goblins, Golf 3D, Hyper Sport, Frank Bruno Boxing, Uridium, Ping Pong, Gli Antenati, Yie Ar Kung Fu, Rambo II, Zorro. Inviare francobolli per lista. Massima serietà.
Carlo Giordano - Via Torre Lama, 128 - Bellizzi (SA) 84092 - Tel. 0828/52731.
● Nuovi e magnifici giochi (Comm. 64) tra i titoli: Pirats, Superman III, Miami Vice, Bomb Jack,

Gost's n'Goblins, Green Beret, Popeye II. Vendo anche Dragon's Lair su nastro a L. 15.000. Massima serietà. Prezzi trattabili (1000 cad.). Sconti per blocchi, lista gratis. Telef. ore pasti a:
Appolloni Marco - Via G. Dezza, 4 - Roma - Tel. 06/5895663.

● Vendo a costi contenuti singolarmente o in abbonamento ultimissime novità dall'USA per il CBM 64 sia su nastro che su disco. Si compilano anche raccolte da 10 giochi, spedizioni rapidissime.
Paolini Alessandro - Via M. Provenzale, 9 - 00168 Roma - Tel. 06/6278922.

● Attenzione! L'unico ed originale Dragon's Lair disponibile su disco e nastro a L. 20.000 (compresa cassetta o disco e spese di spedizione). Copie perfette!
Cenfi Andrea - Via Pietro Maffi, 79 - Roma 00168 - Tel. 06/6285448.

● Vendo a sole 25.000, cassetta con avventure come Nosferatu, (in Ital.) Golden Beaton, Danger House; Poi Revs, Marines, Astronauta, Qix, Basket Int, Olimpiadi, Mostri infernali, Il Gobbo, Briscola, Pyjamara e altri 12 giochi.
Matteo Giuffreda - San G. Bosco, 123 - Manfredonia (FG) - Tel. 0884/26018.

● Cerco copiatori per CBM 64 per copiare programmi protetti: cassetta-cassetta, disco-disco, nastro-disco, disco-nastro a buon prezzo. Compro anche diversi giochi; annuncio sempre valido. Scrivetemi!!!
Sauro Paoli - Via Pompeiana, 207 - Fermo (AP) 63023 - Tel. 36291/0734.

● Scambio giochi del Commodore 64 con altri giochi.
Massimiliano - Via Candia, 143 - Roma - Tel. 3585501.

● Incredibile! Vendo giochi tipo Ghosts'n Goblins, Ritorno al Futuro, Rambo, Commando, Star Rank, Boxing, Camel Trophy, Missione Impossible III a L. 500-1000 l'uno per un minimo di 5 giochi. Per ricevere il listato inviare un francobollo da L. 550. Importante: telefonare tra le ore 15-16.
Raffaele Forgione - Via Calvitti, 9 - Campomarino (CB) - Tel. 0875/538312.

● Vendo programmi per CBM 64. Tra i migliori giochi e utility: Berretti Verdi, Geos, Dragon's Lair, Ghosts'n Goblins, Su disco e cassetta. Massima serietà. Annuncio sempre valido.
Cacciapaglia Marco - Fratelli Rosselli, 4 - Taranto - Tel. 327367.

● Compro giochi per CBM 64 tutti su nastro a prezzi molto molto bassi.
Luca Pellegrini - Via Pompeo Trogo - Roma - Tel. 06/3452704.

● Vendo Supergames per C 64 tra cui: Commando II, Catch, Far West, Autorobot, Kung Fu, Masters, Gyroscope, e tantissimi altri a L. 3500 cad., cassetta in regalo. Richiedete la lista.
Mario Bertolasi - Via Cernaia, 11 - Paderno Dugnano (MI).

● Pijamarama, Spy vs spy II, Rocki Horror Show, Superman, Strip Poker, Impossible Mission, e tanti altri sempre magnifici a prezzi stracciati.
Massimo Beluiso - Via Dante, 4 - Cerignola (FG) - Tel. 0885/24030.

● Vendo fantastici giochi per CBM 64 tra cui: Visitors, Rambo II, Commando I e II, Catch, Zorro, Bruno Boxe, Ghostbuster, Hulk, Raid Over Moscow, Karateka.
Massimo Belviso - Via Dante, 4 - Cerignola (FG) - Tel. 0885/24030.

● Vendo Kung Fu Master, Ritorno al Futuro, Ping Pong, Paperino, a Wiev to a kill, Winter games I e II, Gremlins, Transformer, Hung Back I e II, Calcio Replay, Yie Ar Kung Fu.
Massimo Belviso - Via Dante, 4 - Cerignola (FG) - Tel. 0885/24030.

● Vendo giochi per C 64 a prezzi stracciati. Posseggo qualsiasi gioco su cassetta: Games, Rambo II, Catch, Gost'n Goblins, Green Beret, Bomb Jack ecc.
Di Rienzo Giordano - V. Aldo Moro, 13 - Rho (MI) - Tel. 9301803.

IL MERCATO DI HA

Isigrò Alessandro - Via Capri, 18/9 - Bolzano 39100 - Tel. 0471/918064.

● Compro giochi su cassetta per Commodore 64 come: Summer Games, Commando, Rambo, Rocky, Transformer.
Vito Panunzio - Via Favia, 6 - Bari - Tel. 592577.

● Posseggo più di mille programmi tra disco e nastro per il CBM 64, da scambiare o vendere. Posseggo inoltre tutte le ultime novità come: Racing Distruption Set, Int. Karate 1 e 2, Twoon, Ghosts'n Goblins, Green Beret, Pod, Fryday the 13th, Missione Elevator, Way on the Tiger, Pyraoy, Popoeye II, Kane Kickoff, Black Knight ecc. L'annuncio è sempre valido e chi è interessato telefoni a:
Paolo Ricci - Via Cavalieri di Vittorio Veneto, 7 - Torrita di Siena (SI) - Tel. 0577/685390.

● Vendo fantastici videogames per CBM 64 su disco e nastro. Ultime novità quali: Goonies, Ghost'n Goblins, Green Beret, Uridium Leader Board, Visitors, Int. Karatè, Year K.F., K.F. Masters, Winter G., Summer G. I II, Red Hawk, Commando I, II, III, Int. Volley, Karateka, Hyper Sport. Da L. 2000 a L. 5000.
Minoli Ivano - Via Gibellino, 13 - 28037 Domodossola - Tel. 0324/44004.

● Vendo programmi per Commodore 64. Ultime novità su disco e cassetta. Telefonare dalle 16.00 alle 21.00.
Mancini Mauro - Via Calderini, 25 - 00196 Roma - Tel. 06/3960137.

● Vendo programmi e giochi stratosferici per il tuo CBM 64. Tutti i più nuovi ed esaltanti games. Assicuro massima serietà. Annuncio sempe valido. Contattami!!!
Palumbo Giuseppe - Strada Statale, 18 - S. Maria del Cedro - Tel. 0985/42412.

● Vendo tutte le utility e i giochi che hanno fatto e fanno grande il tuo Commodore 64. Assicuro massima serietà. Scrivi o telefona e vedrai...
Giuseppe Palumbo - Strada Statale, 18 - S. Maria del Cedro (CS) - Tel. 0985/42412.

● Vendo o scambio giochi per il C64. Dragon's Lair, Match Day, Parallax, Gosth and Goblis, Green Berrets, Karatè Kid II, Volleyball, Conan, Il Barbaro. Tutti su disco o nastro a seconda del gioco a prezzi modici. Offerta sempre valida. Possiedo 1200 giochi con continui arrivi dall'estero. Invio liste.
Stefano Capitta - Via S. Arquer, 5 - Sassari (SS) - Tel. 292916.

● Bellissimi giochi per C 64. (Medieval tenzone, time gate, guitar, subwater, tank, attak, join beepy, Samurai, Mega corsa, formula 1, antica Grecia) a L. 2000 ognuna. Telefonare ore pasti.
Emiliano Marinozzi - Via Malakoff, 5 - Corsico (MI) - Tel. 4408717.

● Cerco a prezzo ragionevole il floppy disk drive per CBM 64 in buone condizioni.
Paolo Zeppillo - Via della Pace, 48 - Tolentino (MC) - Tel. 0733/99710.

● Vendiamo favolosi giochi su cassetta per CBM 64, tra cui: Rambo, Ghostbusters, Simulatore di volo, Raid over Moscow, Beach Head II, Karate Kid. Prezzi modici.
Strano Alessandro - Via Riace, 29 - Riccione (FO) - Tel. 0541/610427.

● Vendo giochi e programmi per CBM 64 da lire 1.000 a lire 1.500 l'uno. Vendo anche Super giochi novità cme Tau-ceti, Ace, Football Manager, Inglese... Telefonare allo 011/278634 dalle ore 15.00 in poi.
Grano Fabio - Via A. Banfo, 52 - Torino - Tel. 278634.

● Vendo qualsiasi tipo di programma per Commodore 64 su nastro e disco a prezzi da ridere. Dragon's Lair per me è già vecchio. Telefonate dopo le 17.
Natale Oreste - Via Quadrivio - Campagna (SA) - Tel. 0828/45207.

● Vendo a L. 1000 l'uno Paradroid, Mexius I II, Yair Kung Fu, Dasch, Commando, The way of the Tiger I II III, Maight man, Gost Goblins, Silence Service e tanti altri per CBM 64. Cerco per CBM 64 Lav of the West, Il mistero della piramide e metro cros.

Vinelli Francesco - P.zza Europa, 112 - San Giovanni Rotondo - 71013.

● Vendo giochi originali in cassetta come: Frankie Goes..., Uridium, Impossible Mission, Hyper Sports, Winter Games, The Way of Exploding Fist, Rambo, Commando, Elite e anche numerose adventures in inglese e italiano.
Ricci Rosario - A. Mereu, 35 - Nuoro - Tel. 0784/38596.

● Vendo e cambio programmi C64 sia su nastro che su disco L. 1000 l'uno. Cerco inoltre tastiera C 64 a modico prezzo.
Calandroni Terenzio - Via G. Rossi, 13 - Ponte dell'Olio (PC) - Tel. 0523/877522.

● Cerco adventures in inglese. Dispongo di Adventures come Gremlins e Spiderman e numerose in italiano tutte con grafica. Sono disposto allo scambio. Richiedo massima serietà.
Ricci Rosario - A. Mereu, 35 - Nuoro - Tel. 0784/38596.

● Compro giochi per Commodore 64 a prezzo di L. 1000 cadauno tra i quali: Indiana Jones, il ladro, Spy vs Spy, Boxing, Half Penny, il Gallo, The Heist, 007, Wally Family.
Amedeo Babozzo - Via Antonio Labriola, 153/B - Piscinola Napoli.

● Vendo e scambio i seguenti giochi per CBM 64: Dragons Lair; A view to a kill, Frank Bruno's Boxing, Rambo I-II, Zombies, Commandos. Cercocompro Track and Field I-II, Summer Games III, Gi Joe I II solo su nastro.
Scala Gaetano - Viale Raffaello - Statte (TA) 74010 - Tel. 099/441070.

● Vendo ultimi giochi per CBM 64 tra cui: Hacker II, Two on two, Basket, Ghostbaster II, Super Cycle, Fist II e molti altri prezzo trattabile.
Dario Durante - Via Gramsci, 31 - Alassio (SV) - Tel. 0182/42098.

● Vendo per CBM 64, programmi tipo: Golf, Dragon's Lair (l'originale sale giochi), Spectrum simulatore, Visitors II, Yie Ar Kung Fu, Uridium, Saboteur, ecc.
Piana Piero - Via Palazzotto, 14 - Pino Tor.se (TO) - Tel. 011/840713.

● Vendo giochi per CBM 64 su nastro e su disco tra i quali Summer Games, Rambo, Commando, Beach, Head I II, Gostbusters, Impossible Mission I II, Smurfem II. Scrivere o telefonare ore pasti a: (il prezzo è di L. 1000 in sù)
Angelo Furfaro - Via Ali Materne, 7 - Cittanuova 890221 - Tel. 0966/660679.

● Eccezionale!!! Vendo su cassetta Dragon's Lair, Ghost'n Goblin, Lo Strip di Samantha Fox, Strong Man, Star Ping Pong ecc. ecc. Lista L. 500. Telefonatemi!!!
Canoro Igor - Sal. 2 Porte Arenella, 60B - Napoli - Tel. 081/467097.

● Vendo il favoloso Dragons' Lair e con lui anche Ghosts e Globins, Bomb Jack e molti altri bellissimi giochi.
Cartechini Matteo - V. S. Salvatore, 9 - Corridonia (MC) - Tel. 0733/433411.

● Vendo giochi favolosi di tutti i tipi specialmente d'avventura e scambio alcuni giochi per Pac Land, Goonies, Did Dag e Dragon's Lair (vendo caduno a L. 1500 i migliori)
Renzo Sforza - Via Ananina, 50 - Grottaferrata (Roma) - Tel. 06/9455287.

● A prezzi eccezionali programmi per CBM 64 giochi ottima grafica come Pit Stop II, Rambo, Commando, Shadowfire I, Basket ed altri, da L. 500 a 1500. Scrivere o telefonare ore serali.
Maddi Salvatore - Via L. Da Vinci, 26 - Catania - Tel. 437035/95123.

● Vendo Beach Head II (disco), Fourth a protocol (disco), Popeye II (disco), Silent Service (disco), The Dallas Quest (disco), Volleyball (disco), Ghostn's Goblins (disco), Space Station (disco), Hulk (disco), Dood Mark Revenge (disco), Seven Cities of Gold (disco), Tour of France (disco). Per la lista allegare 550 lire (spese postali).
Alessandro Greco - Viale Virgilio, 20 - Taranto - Telefono 91458.

● Vendo solo disco CBM 64: Volleyball, Green

RITAGLIA LUNGO
IL BORDO SEGNATO
IN NERO E PIEGA
SEGUENDO IL
TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME